

Edizioni E. Elle
1994

role
game

Fantasy

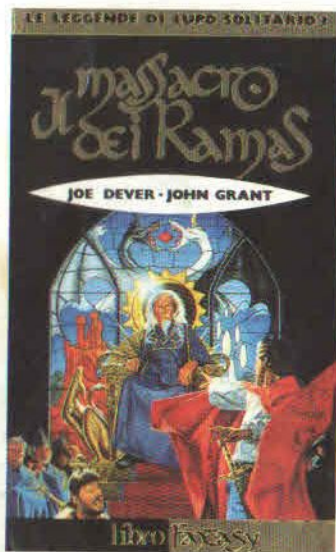
Edizioni E. Elle srl - via San Francesco 62 - 34133 Trieste
tel. 040/637969 - 637763 fax 040/637866

ATTENZIONE

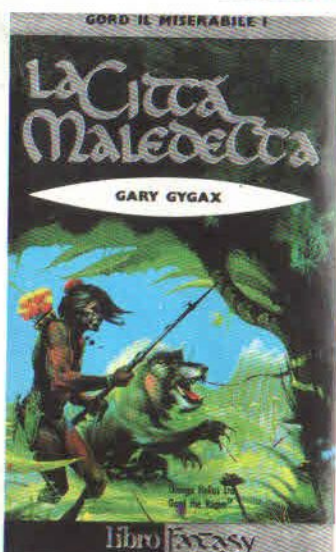
librofantasy

GRANDE
SUCCESSO

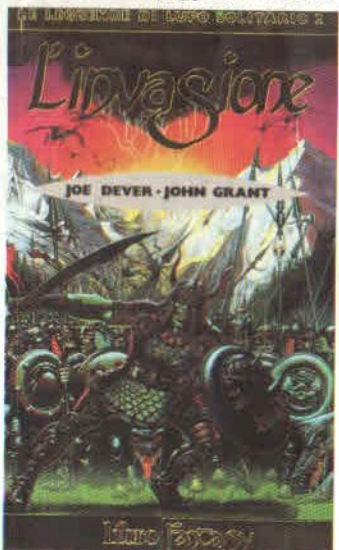
librofantasy



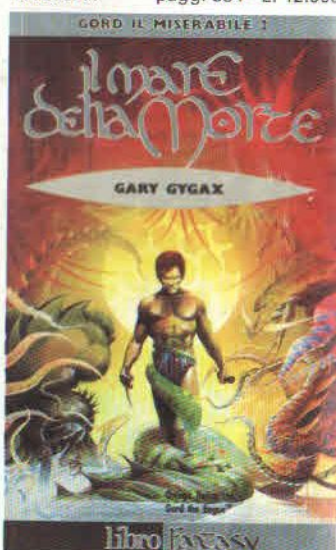
70682331 pagg. 256 - L. 12.000



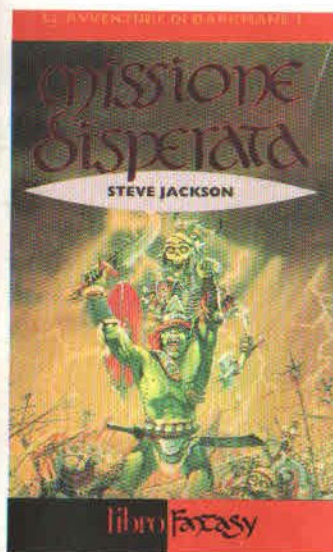
7068234X pagg. 384 - L. 12.000



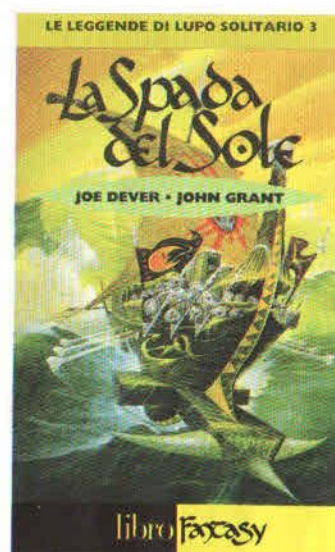
70682544 pagg. 288 - L. 12.000



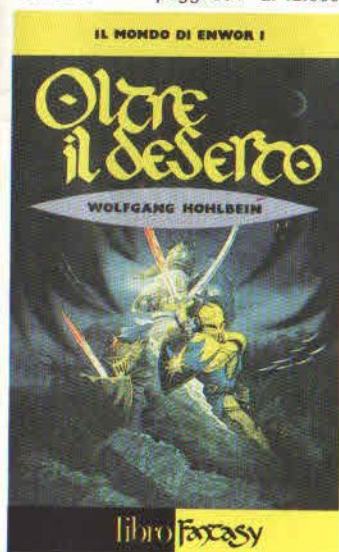
70682781 pagg. 432 - L. 12.000



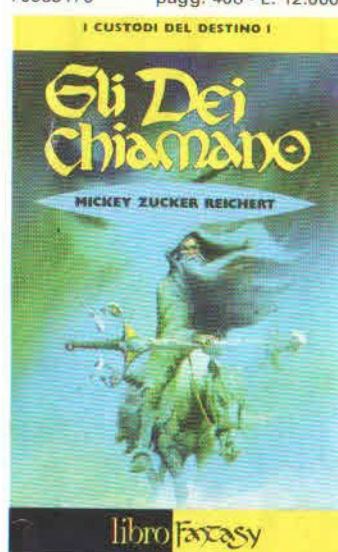
70683001 pagg. 304 - L. 12.000



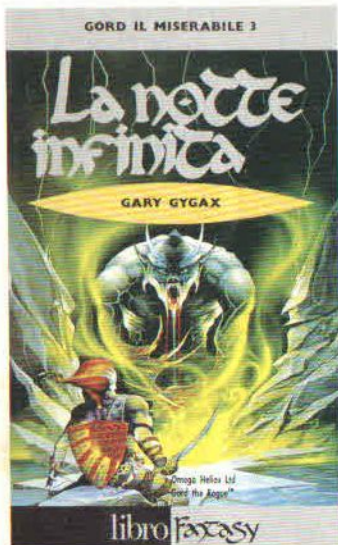
70683176 pagg. 408 - L. 12.000



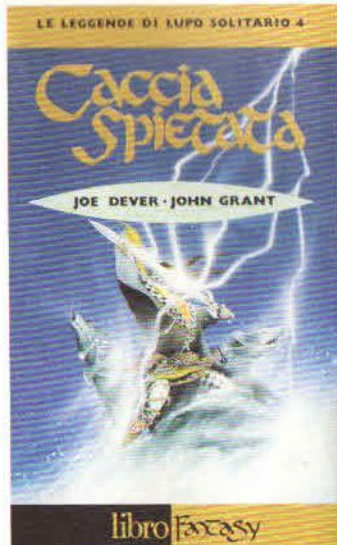
70683567 pagg. 408 - L. 12.000



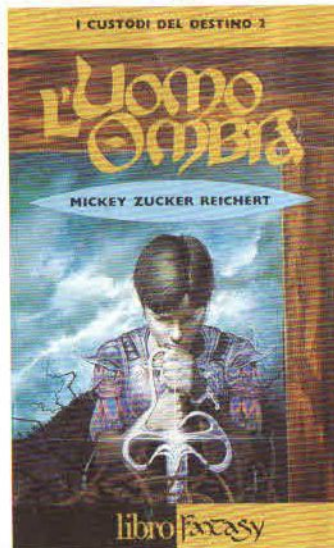
70684326 pagg. 232 - L. 12.000



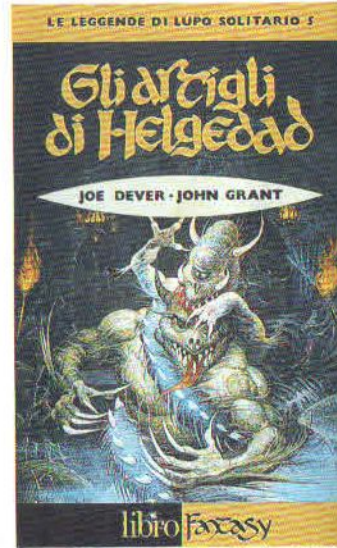
70684148 pagg. 368 - L. 12.000



7068508X pagg. 304 - L. 12.000

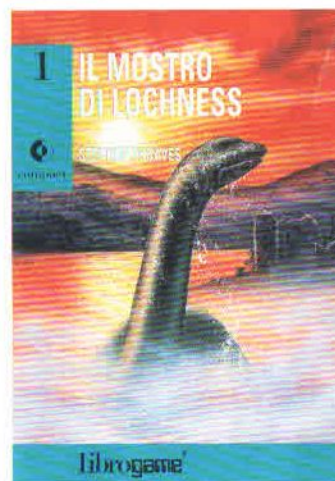


70685233 pagg. 312 - L. 12.000



70685608 pagg. 272 - L. 12.000

la serie continua



7068640X pagg. 144 - L. 10.000

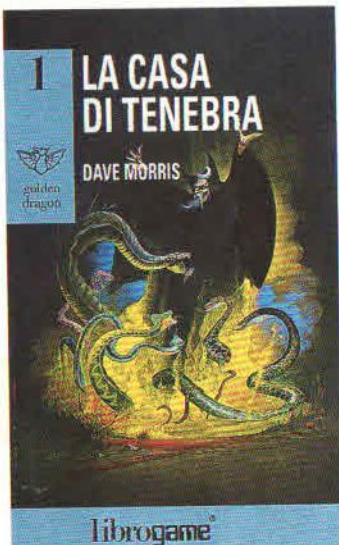


70686418 pagg. 144 - L. 10.000

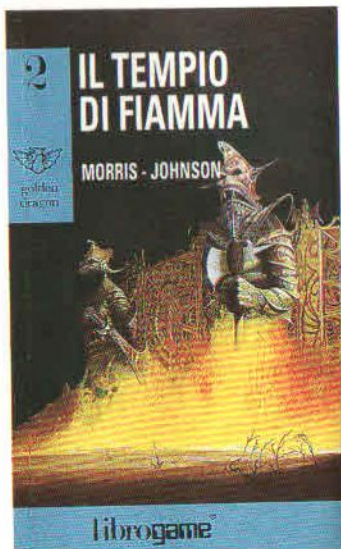
Una novità nel formato tradizionale del *librogame*: i libri della serie «Compact» sono un po' più piccoli, e rappresentano quindi delle vere e proprie avventure tascabili, ideali per viaggi e spostamenti. Ma non solo: grazie alle speciali copertine pieghevoli, offrono al lettore la possibilità di tenere sotto controllo il gioco in qualsiasi momento, usando le 40 schede-punteggio che si trovano all'interno dei risvolti di copertina. Chi è mancino troverà più comode le schede della prima pagina di copertina; in caso contrario risulteranno più comode quelle dell'ultima pagina. Inoltre, grazie ai risvolti, il lettore potrà misurare la propria abilità, controllando se è riuscito o meno ad entrare in possesso dei vari oggetti (macchine fotografiche, mappe computerizzate, documenti, ecc.) che possono risultare utili per portare a termine l'avventura, oppure per controllare indizi e suggerimenti che altrimenti potrebbero rimanere nascosti. Nuove possibilità, quindi, per muoversi sul sentiero del mistero e dell'avventura.



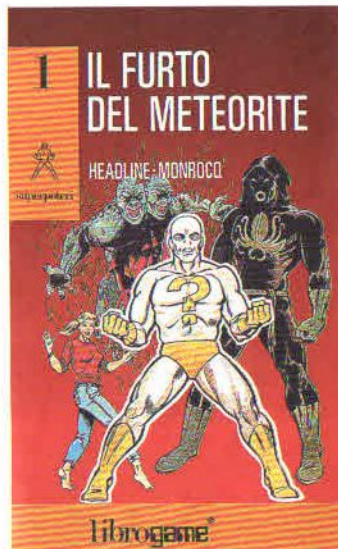
la serie continua



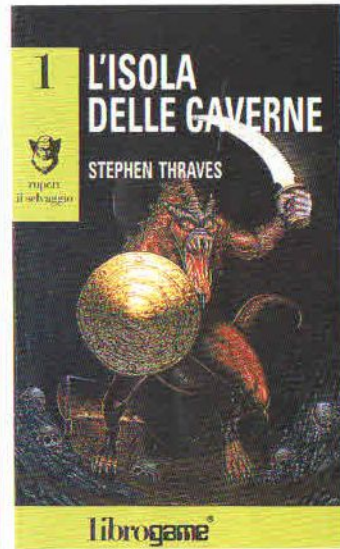
70686078 pagg. 192 - L. 11.000



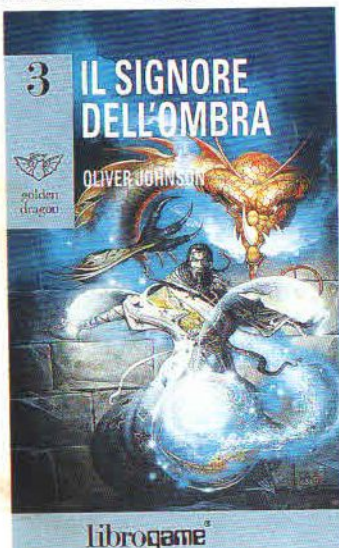
70686086 pagg. 240 - L. 11.000



70685810 pagg. 256 - L. 11.000



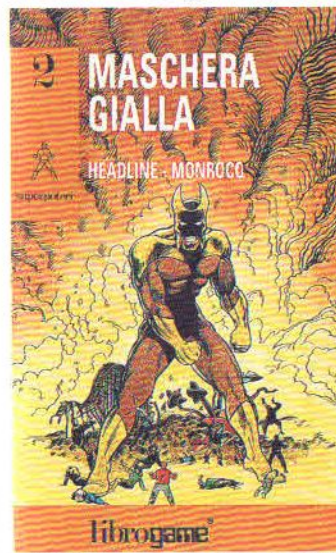
70685926 pagg. 240 - L. 11.000



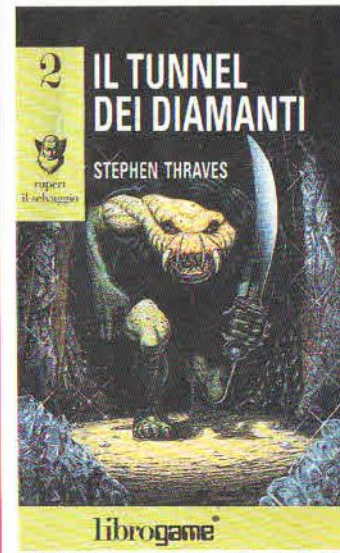
70686132 pagg. 216 - L. 11.000

In questa nuova serie, ogni volta la storia è diversa, sempre più avventurosa, sempre più emozionante. Sin dal primo paragrafo entri in un mondo in cui le forze del male minacciano costantemente quelle del bene, un mondo popolato da maghi potenti, spiriti e folletti, mostri spaventosi e malvagi signori di tenebrosi castelli immersi in foreste avvolte nella nebbia ed echeggianti di sinistri sussurri... Ad ogni lancio di dadi, il gioco si fa sempre più travolgente e l'avventura sempre più mozzafiato.

la serie continua



70685829 pagg. 264 - L. 11.000



70685934 pagg. 240 - L. 11.000

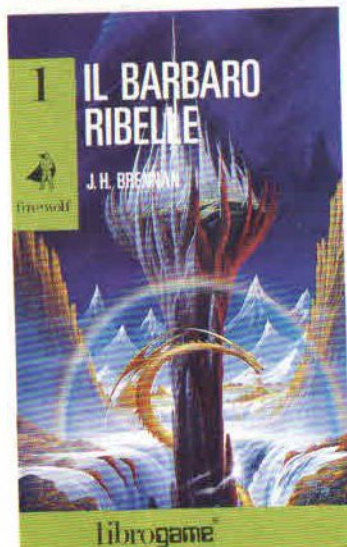
serie conclude

librogame®

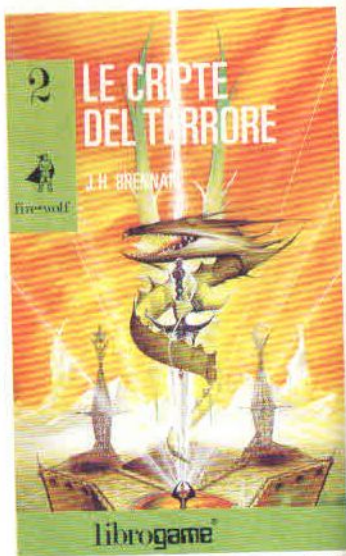


fire*wolf

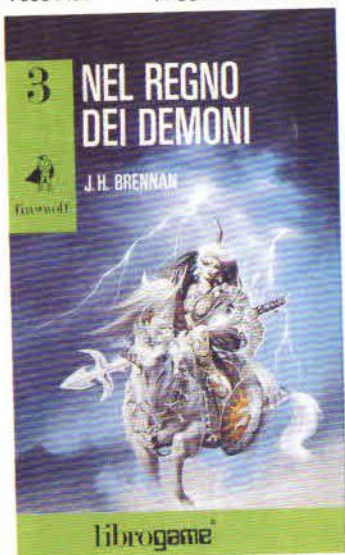
GRANDE
NOVITÀ



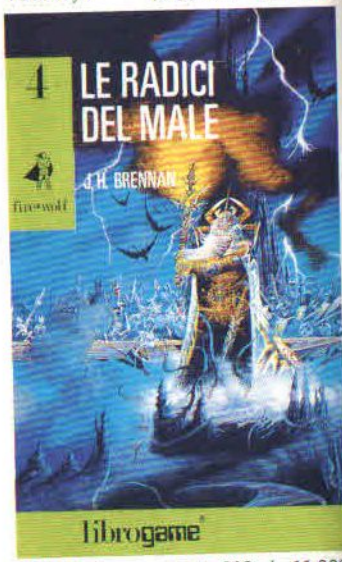
70684490 pagg. 272 - L. 11.000



70684504 pagg. 224 - L. 11.000



70685055 pagg. 240 - L. 11.000



70685152 pagg. 208 - L. 11.000

serie conclusa

librogame®

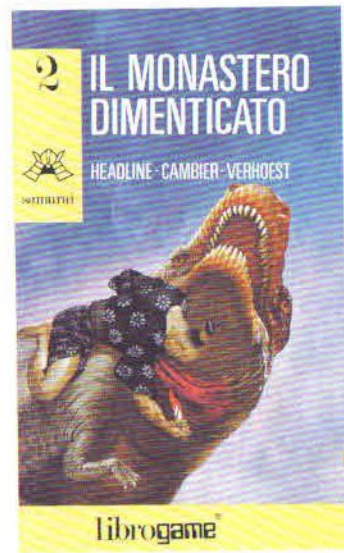


samurai

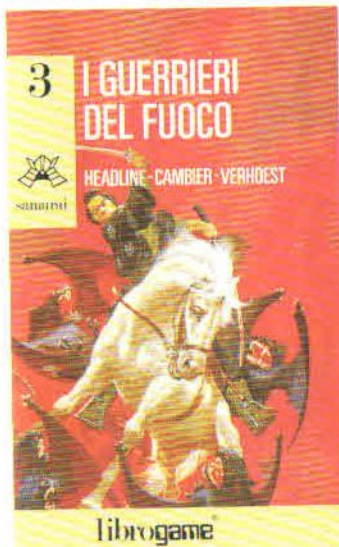
GRANDE
NOVITÀ



70685063 pagg. 296 - L. 11.000



70685071 pagg. 304 - L. 11.000



70685144 pagg. 288 - L. 11.000

Da molti secoli, ormai, il Giappone sembra consumato da un male interno: dilaniato dalle lotte tra i capi militari, trascurato dai nobili, abbandonato dal favore degli dei. Tu sei un grande samurai, e tocca a te ritrovare il leggendario paese di Wa e la sua Imperatrice, i suoi oggetti sacri e i valori tradizionali del nobile Giappone. E in questa misteriosa ricerca, secondo l'esatta espressione del *bushido*, «il cammino è importante quanto la meta».

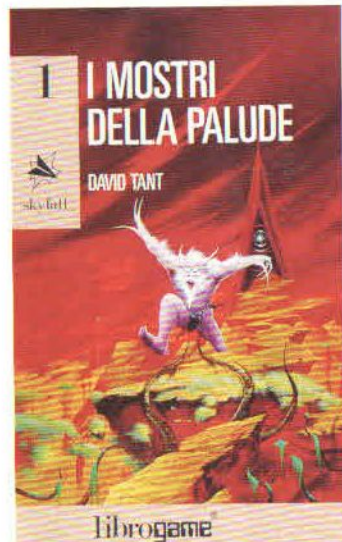
serie conclusa

librogame®

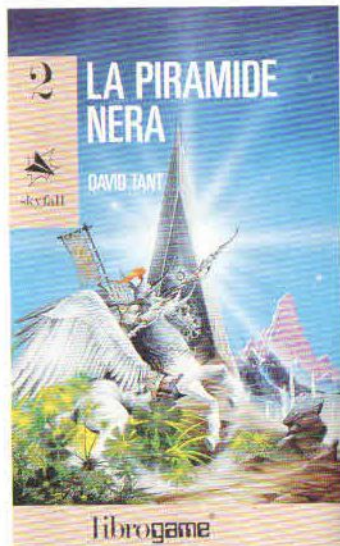


skyfall

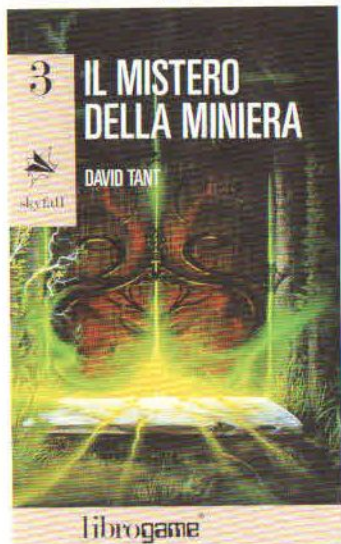
GRANDE
NOVITÀ



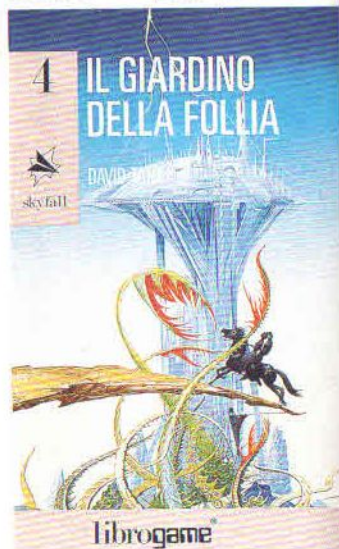
70684725 pagg. 352 - L. 11.000



70684733 pagg. 288 - L. 11.000



70685160 pagg. 280 - L. 11.000



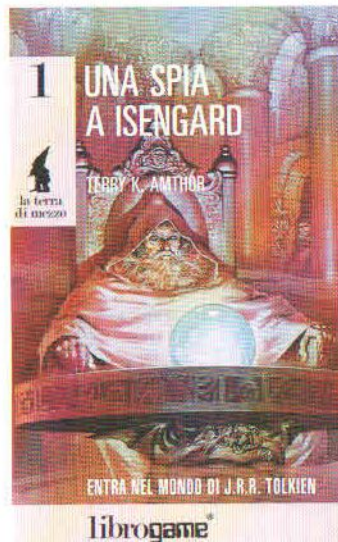
70685586 pagg. 272 - L. 11.000

serie conclusa

librogame®



la terra
di mezzo



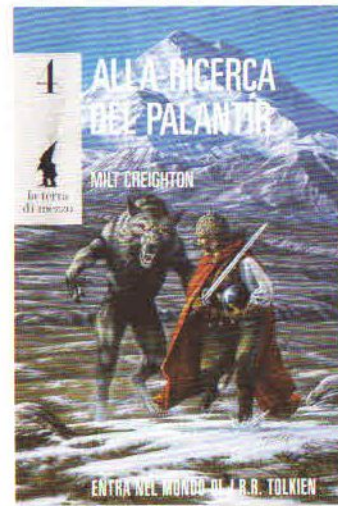
70683931 pagg. 304 - L. 11.000



70684636 pagg. 240 - L. 11.000



7068394X pagg. 240 - L. 11.000



70685047 pagg. 352 - L. 11.000

serie conclusa

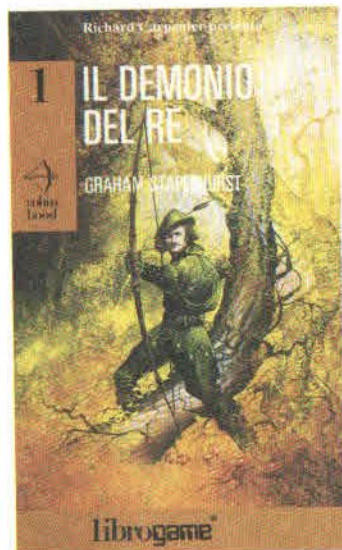
librogame®



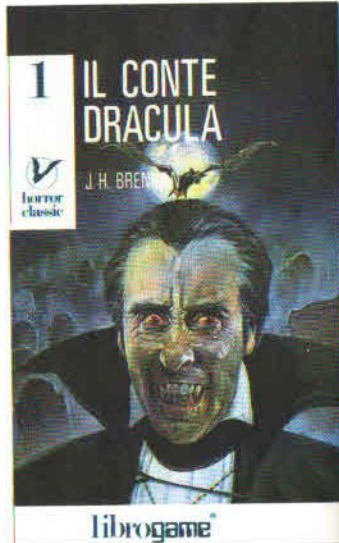
robin
hood



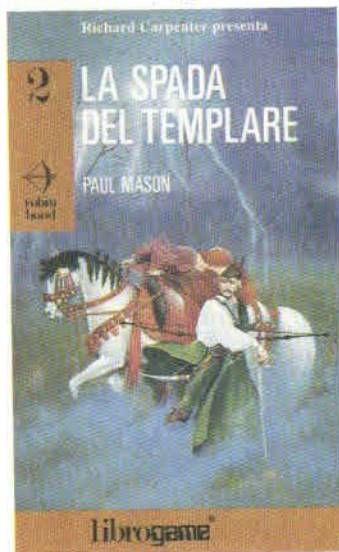
horror
classic



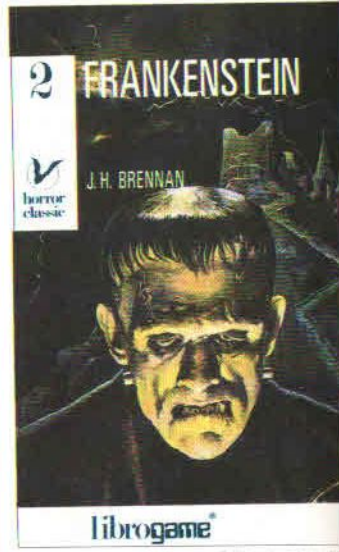
70683540 pagg. 296 - L. 10.000



70681815 pagg. 224 - L. 10.000



70683559 pagg. 304 - L. 10.000



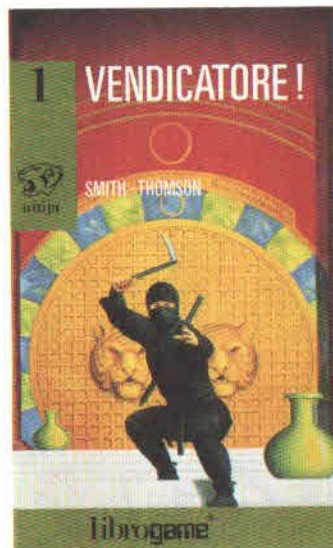
70681726 pagg. 240 - L. 10.000

librogame®

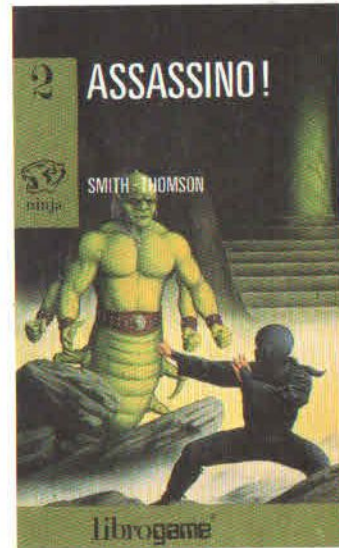


ninja

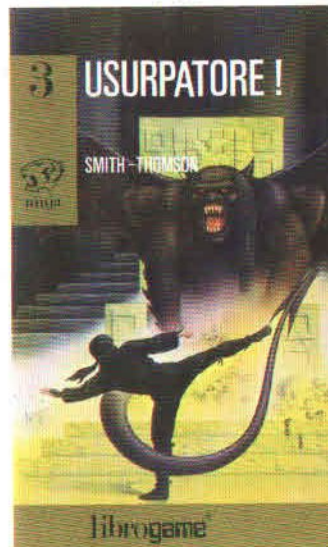
GRANDE
SUCCESSO



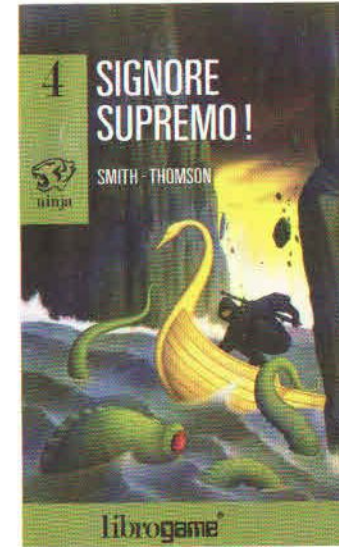
70683249 pagg. 320 - L. 11.000



70683257 pagg. 312 - L. 11.000



70684156 pagg. 336 - L. 11.000



70684318 pagg. 312 - L. 11.000

serie conclude

librogame®

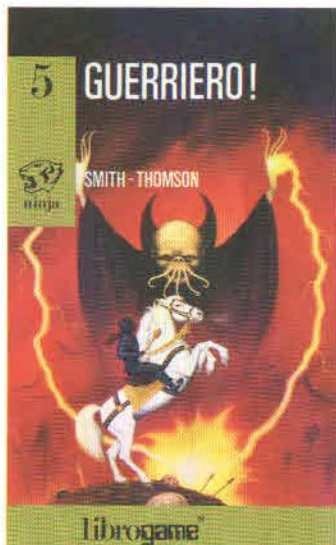


ninja

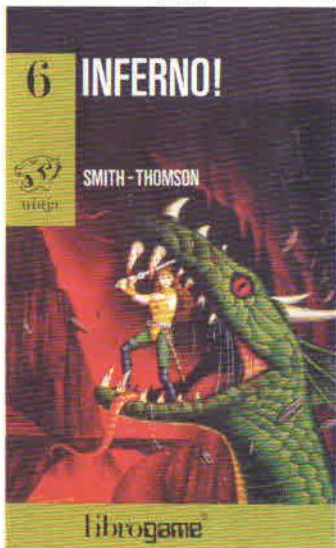


unicorno

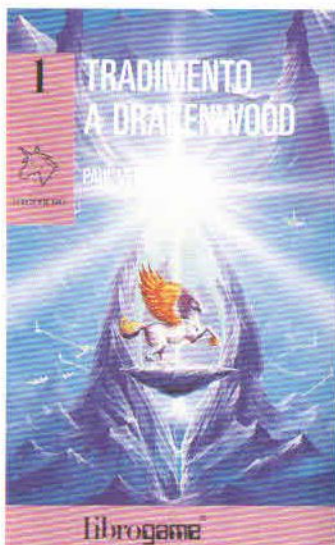
GRANDE
NOVITÀ



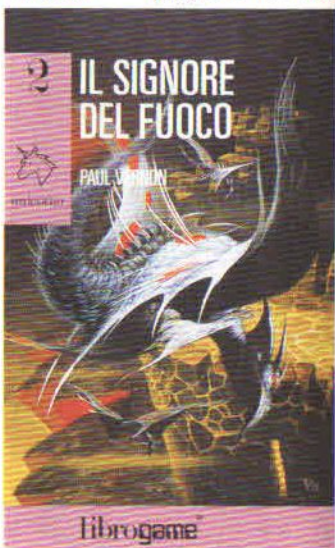
7068461X pagg. 320 - L. 11.000



70684776 pagg. 272 - L. 11.000



70685381 pagg. 288 - L. 11.000



7068539X pagg. 288 - L. 11.000

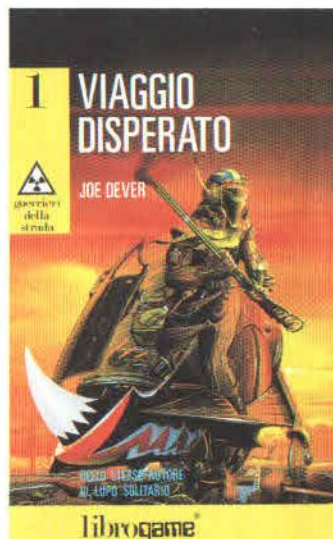
serie concluse

librogame®

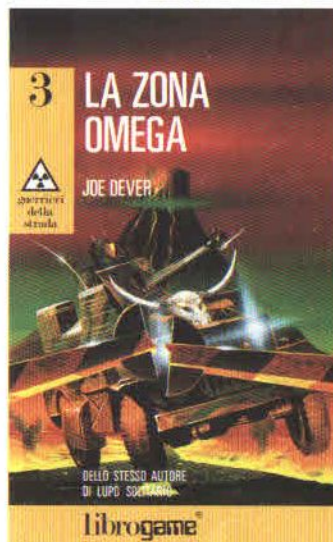


guerrieri
della strada

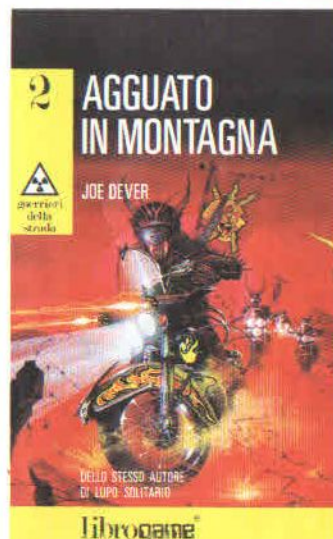
DELLO STESSO AUTORE
DI LUPO SOLITARIO



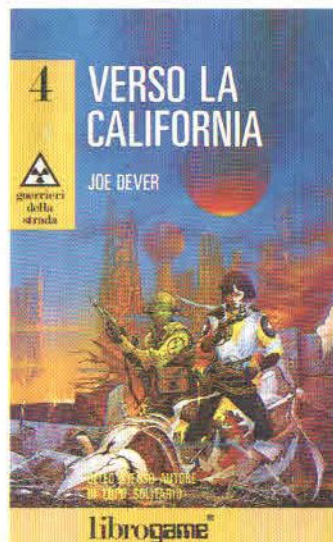
70682528 pagg. 288 - L. 11.000



70682803 pagg. 352 - L. 11.000



70682536 pagg. 288 - L. 11.000



70683613 pagg. 328 - L. 11.000

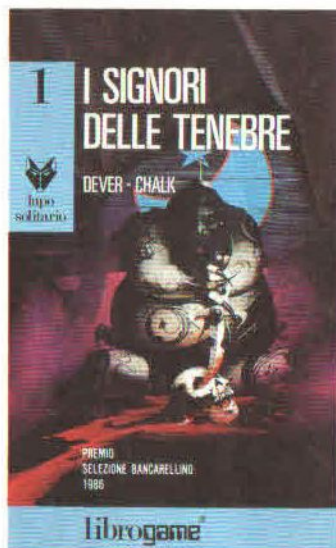
serie conclusa

librogame®

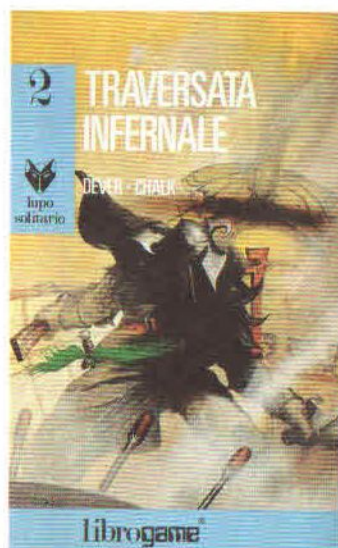


lupo
solitario

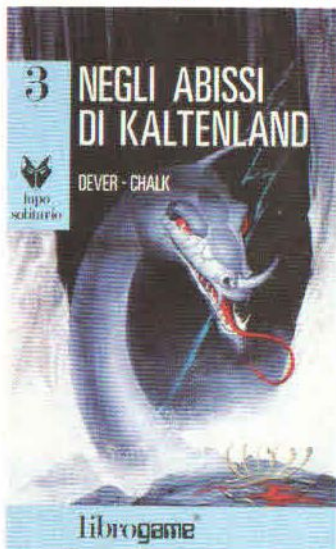
UN MILIONE DI
COPIE VENDUTE



70680940 pagg. 192 - L. 10.000



70680959 pagg. 208 - L. 10.000



70680967 pagg. 224 - L. 10.000



70680975 pagg. 224 - L. 10.000

librogame®



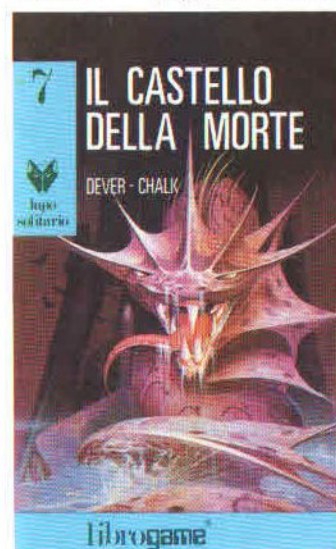
lupo
solitario



7068069X pagg. 288 - L. 10.000



70681971 pagg. 256 - L. 10.000



70681599 pagg. 288 - L. 10.000

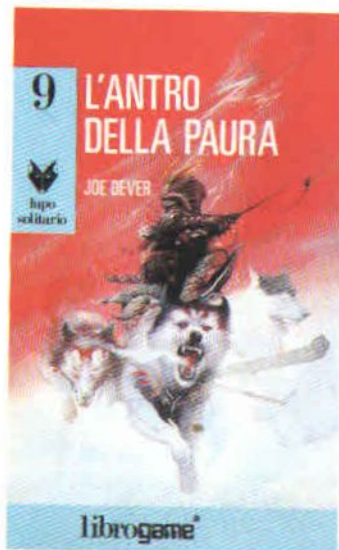


70681394 pagg. 288 - L. 10.000

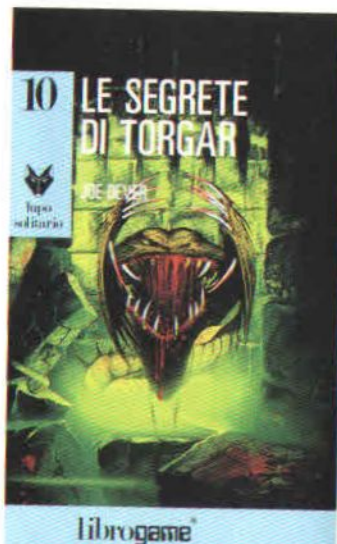
librogame®



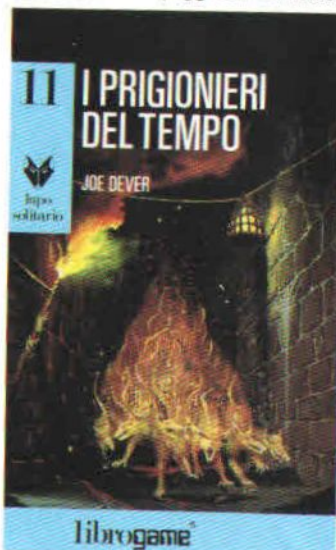
lupo
solitario



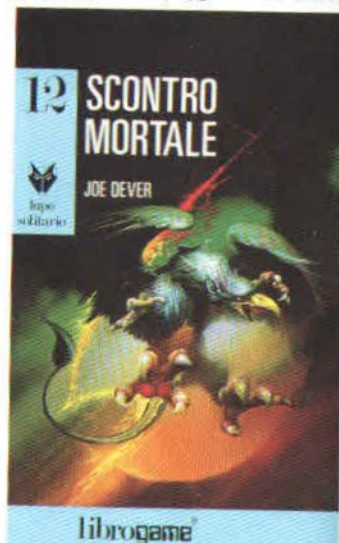
70681130 pagg. 304 - L. 10.000



70682048 pagg. 288 - L. 10.000



70682145 pagg. 304 - L. 10.000

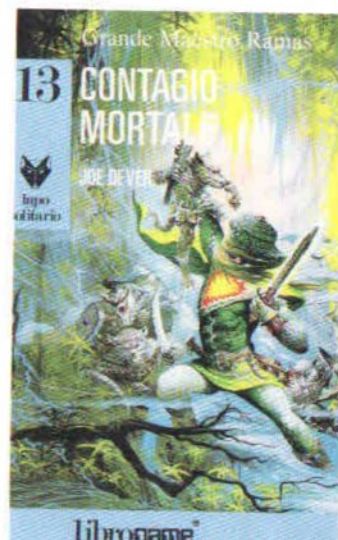


70682250 pagg. 304 - L. 10.000

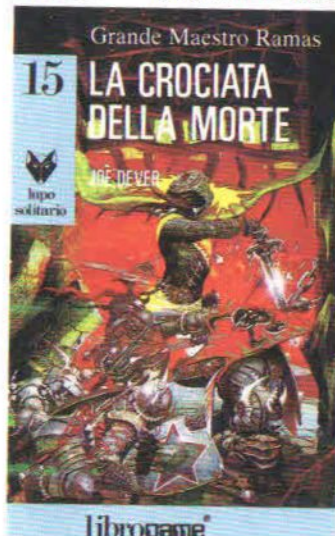
librogame®



lupo
solitario



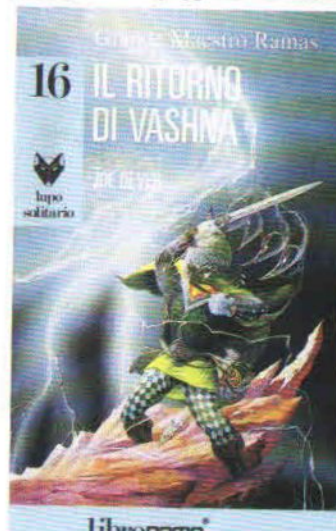
7068329X pagg. 384 - L. 10.000



70684121 pagg. 336 - L. 10.000



70683672 pagg. 320 - L. 10.000

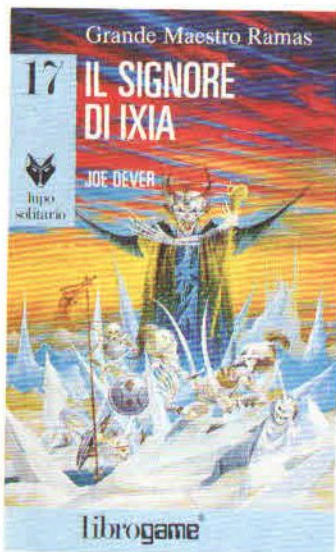


70684180 pagg. 304 - L. 10.000

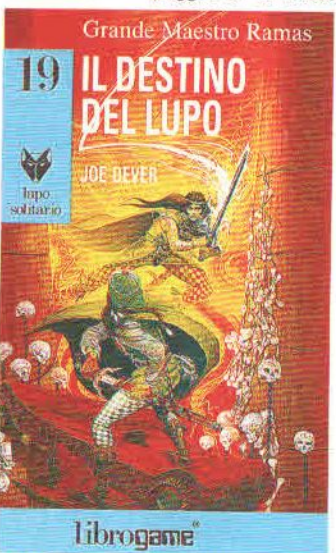
librogame®



lupo
solitario

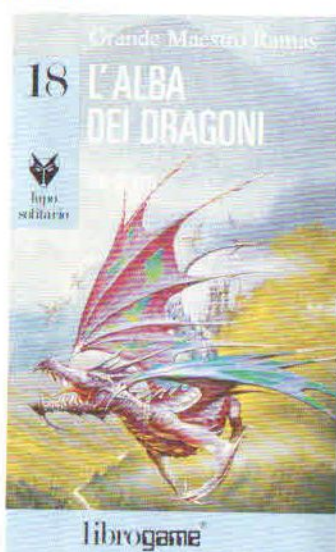


70685012 pagg. 320 - L. 10.000



7068606X pagg. 312 - L. 10.000

uscita n. 20: giugno



70685403 pagg. 336 - L. 10.000

Ormai un piccolo classico nel mondo del *librogame*, Lupo Solitario è stata la serie che ha dato l'avvio al dilagante interesse per questo fenomeno, facendo accostare, o meglio riaccostare alla lettura ampie fasce di pubblico giovane e meno giovane che sembrava essersi dedicato esclusivamente, o quasi, al consumo televisivo. Si tratta comunque di un fenomeno europeo: in Francia, nota il prestigioso «Le Monde», con il *librogame* sono ripresi i furti in libreria!

la serie continua

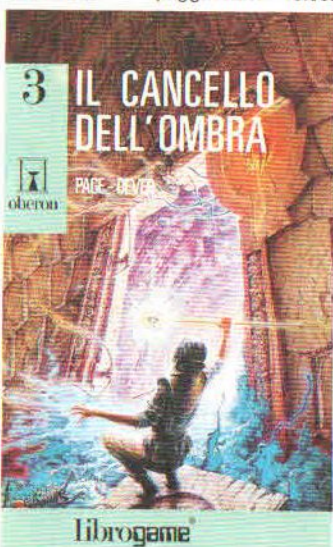
librogame®



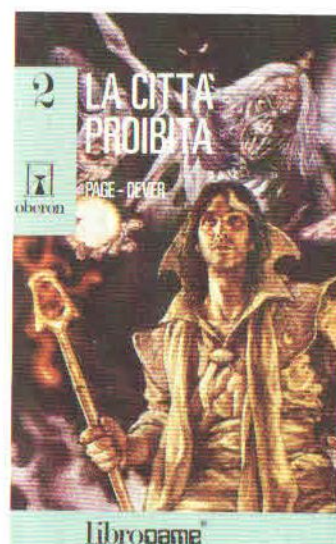
oberon



70680703 pagg. 240 - L. 10.000



70681580 pagg. 240 - L. 10.000



70680673 pagg. 240 - L. 10.000



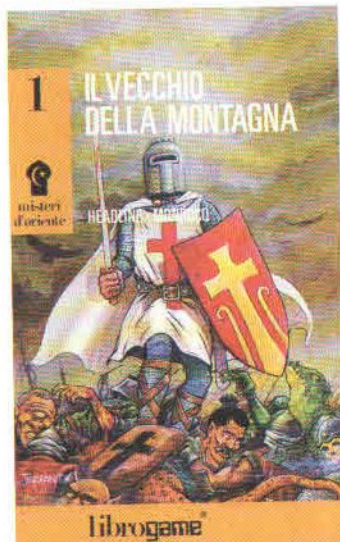
7068136X pagg. 264 - L. 10.000

serie conclusa

librogame®



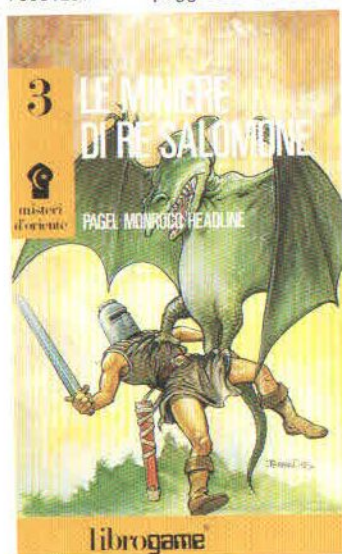
misteri
d'oriente



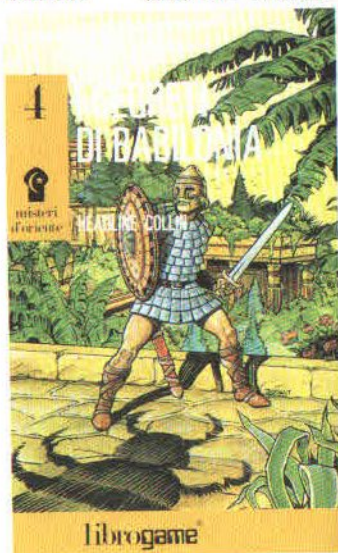
70681297 pagg. 336 - L. 10.000



70681270 pagg. 312 - L. 10.000



70682153 pagg. 312 - L. 10.000

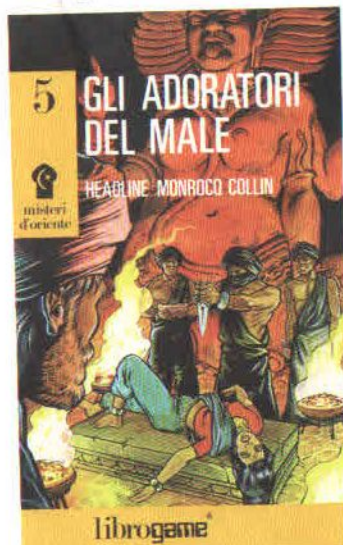


70682242 pagg. 288 - L. 10.000

librogame®



misteri
d'oriente



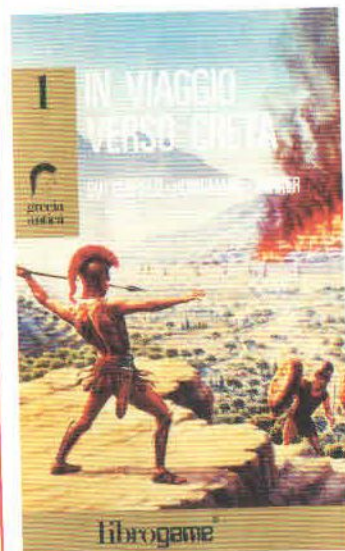
70682773 pagg. 288 - L. 10.000



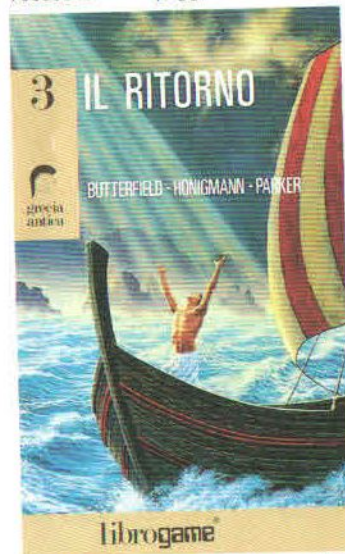
7068198X pagg. 312 - L. 11.000



greco
antica



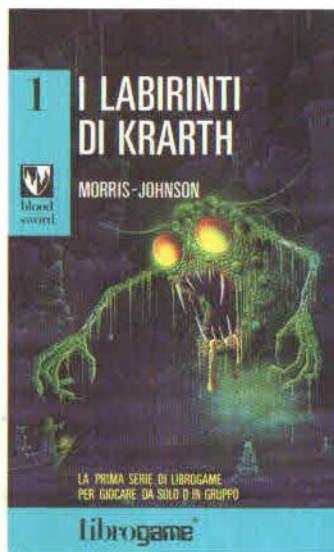
70680649 pagg. 328 - L. 11.000



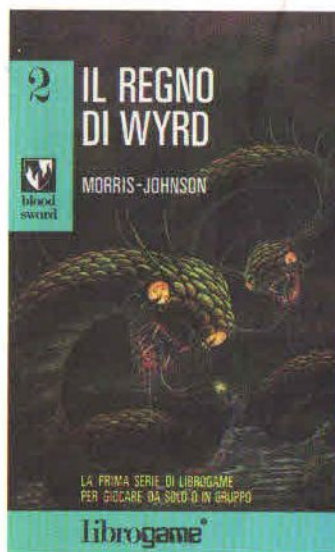
70681742 pagg. 352 - L. 11.000

serie conclude

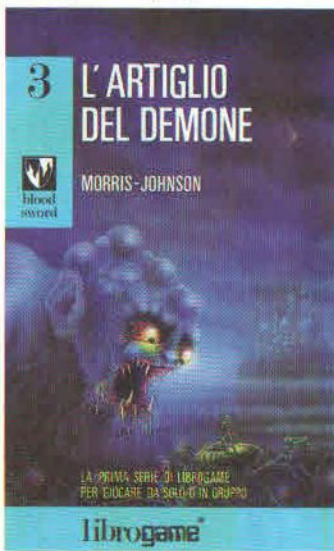
librogame®

blood
swordPER GIOCARRE DA
SOLO O IN GRUPPO

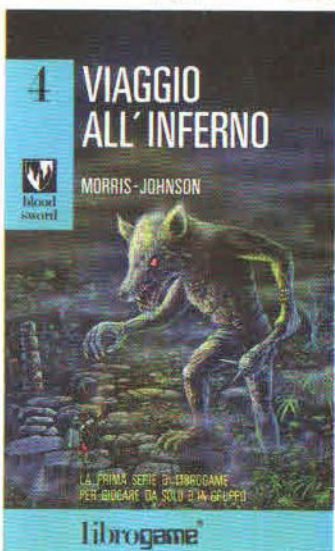
70682617 pagg. 304 - L. 13.000



70683575 pagg. 424 - L. 13.000



70684199 pagg. 480 - L. 13.000



70684393 pagg. 440 - L. 13.000

librogame®

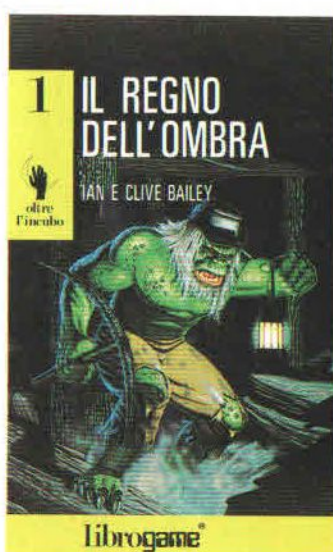
blood
sword

70684628 pagg. 384 - L. 13.000

Un sensazionale metodo di gioco per addentrarsi nell'universo fantasy: questi libri si possono giocare come normali librogame, affrontando da soli tutti i nemici e gli ostacoli che si incontrano lungo il cammino.

Ma nello stesso tempo sono libri che si possono giocare in due, o in tre, o in quattro, in una fantastica combinazione di *librogame*, *role-game* e *board-game*.

Non solo: un giocatore molto bravo può anche giocare da solo, come uomo-squadra.

oltre
l'incubo

70681912 pagg. 216 - L. 10.000



70681793 pagg. 240 - L. 10.000

serie conclude

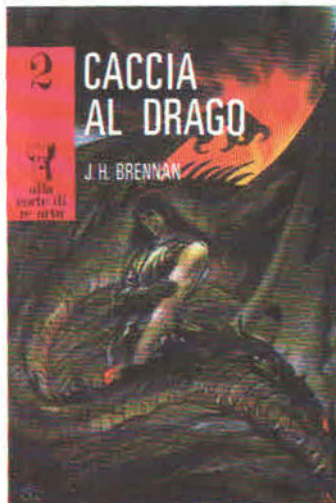
Librogame®



alla corte
di re artù



Librogame®
7068184X pagg. 192 - L. 10.000



Librogame®
70681718 pagg. 216 - L. 10.000



Librogame®
7068153X pagg. 240 - L. 10.000



Librogame®
70681106 pagg. 256 - L. 10.000

Librogame®



alla corte
di re artù



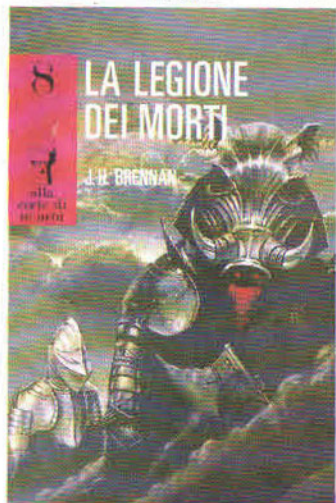
Librogame®
70682293 pagg. 240 - L. 10.000



Librogame®
70682625 pagg. 224 - L. 10.000



Librogame®
70682943 pagg. 232 - L. 10.000



Librogame®
70683885 pagg. 264 - L. 10.000

serie conclusa



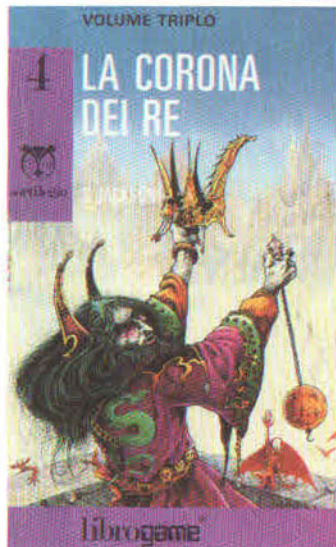
70681947 pagg. 256 - L. 11.000



70681610 pagg. 288 - L. 11.000



70681807 pagg. 288 - L. 11.000



70681254 pagg. 408 - L. 12.000

serie conclusa



70681416 pagg. 216 - L. 10.000



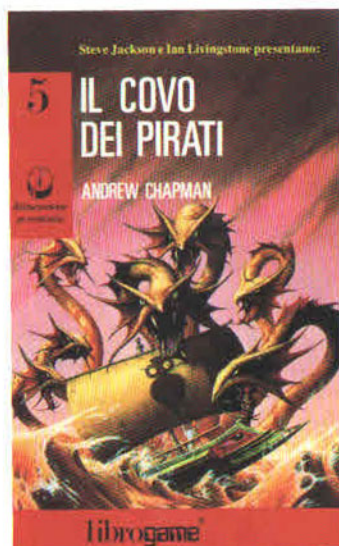
70682056 pagg. 192 - L. 10.000



70681408 pagg. 192 - L. 10.000



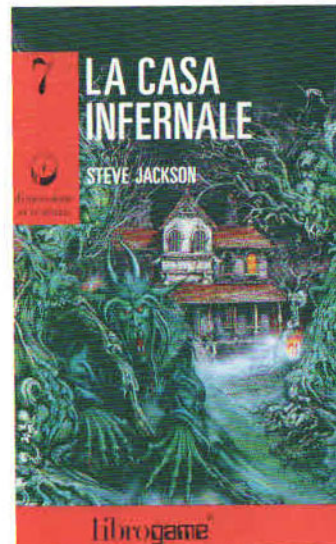
70682307 pagg. 240 - L. 10.000



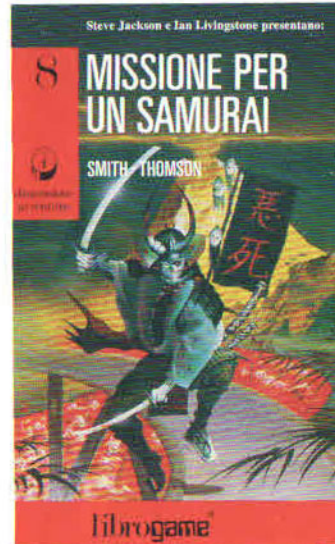
70682765 pagg. 192 - L. 10.000



70682994 pagg. 192 - L. 10.000



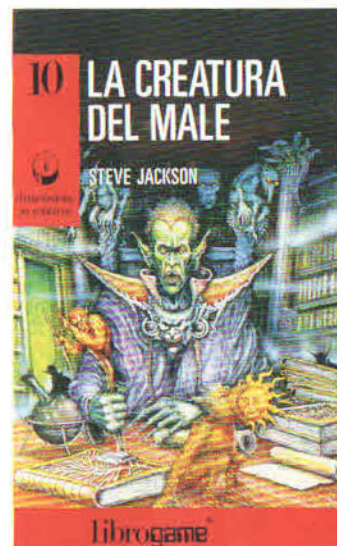
70684814 pagg. 216 - L. 10.000



70685020 pagg. 224 - L. 10.000



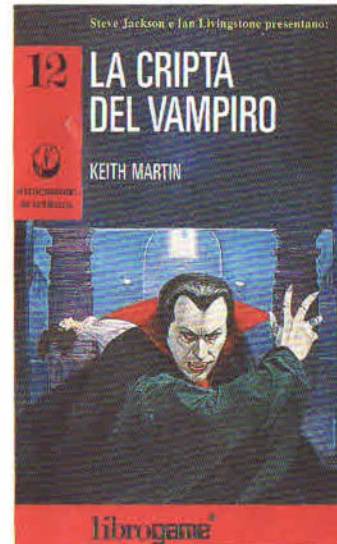
7068511X pagg. 240 - L. 10.000



70685373 pagg. 304 - L. 10.000



70685594 pagg. 256 - L. 10.000



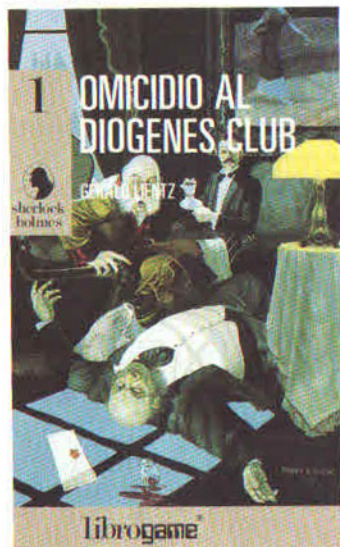
7068590X pagg. 192 - L. 10.000

librogame®



sherlock
holmes

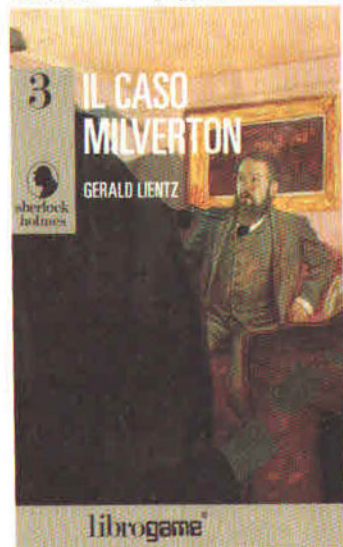
GRANDE
SUCCESSO



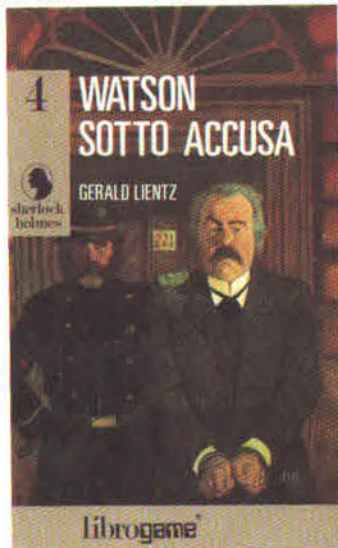
70682226 pagg. 256 - L. 11.000



70682234 pagg. 192 - L. 11.000



70682692 pagg. 248 - L. 11.000

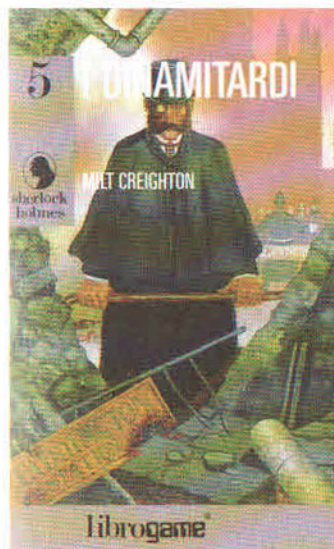


7068296X pagg. 248 - L. 11.000

librogame®



sherlock
holmes



70683915 pagg. 256 - L. 11.000



70684164 pagg. 256 - L. 11.000



70684830 pagg. 264 - L. 11.000



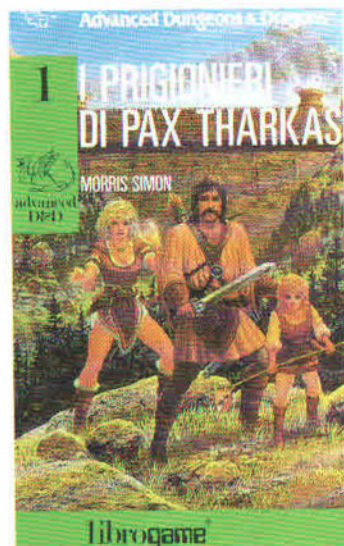
7068542X pagg. 232 - L. 11.000

serie conclusa

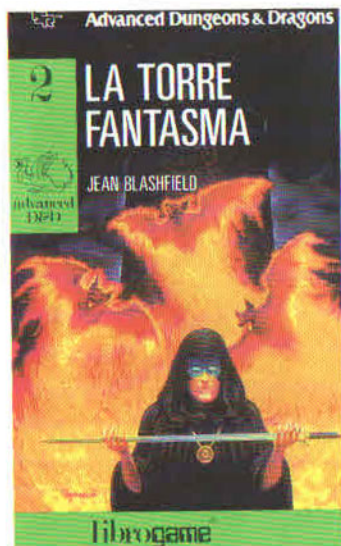
librogame®



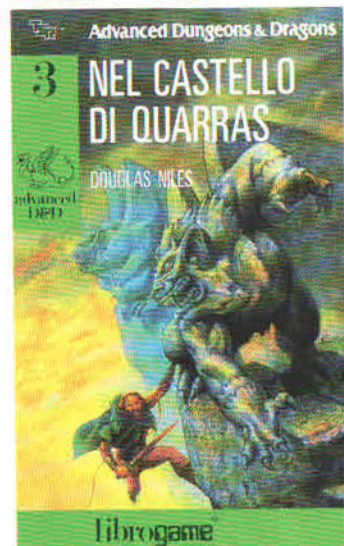
advanced
D&D



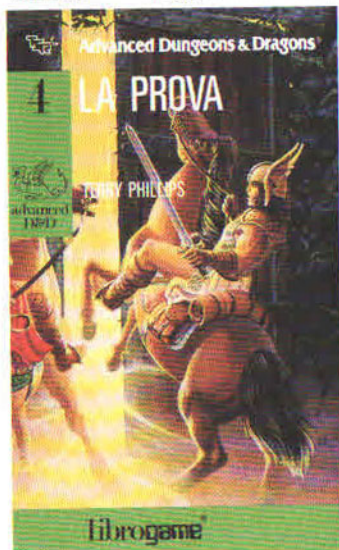
70681823 pagg. 184 - L. 10.000



70681734 pagg. 176 - L. 10.000



70681645 pagg. 184 - L. 10.000



70681467 pagg. 224 - L. 10.000

librogame®



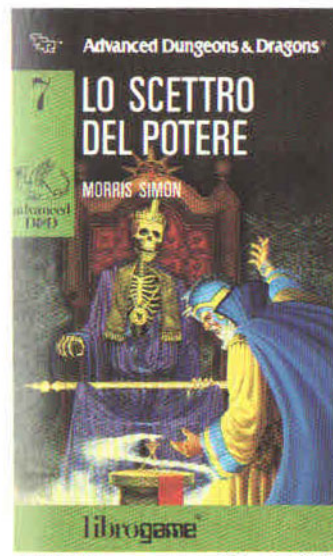
advanced
D&D



70681343 pagg. 240 - L. 10.000



70681335 pagg. 240 - L. 10.000



70681092 pagg. 264 - L. 10.000



70682315 pagg. 240 - L. 10.000

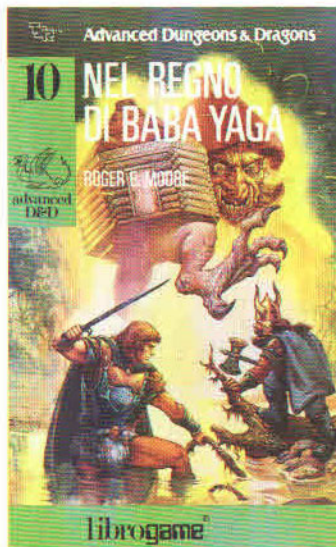
Librogame®



advanced
D&D



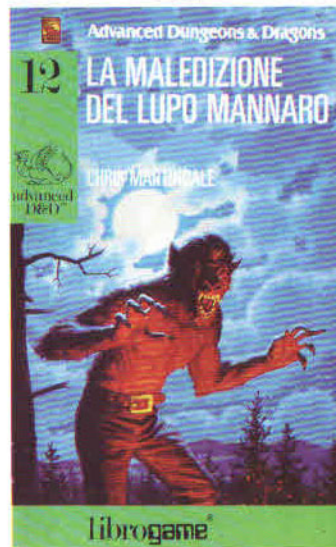
70682951 pagg. 232 - L. 10.000



70684172 pagg. 224 - L. 10.000



70684806 pagg. 232 - L. 10.000



70685039 pagg. 264 - L. 10.000

Librogame®



advanced
D&D



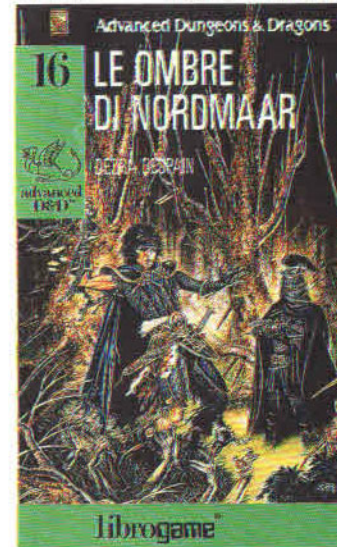
70685128 pagg. 240 - L. 10.000



70685438 pagg. 192 - L. 10.000



70685667 pagg. 240 - L. 10.000



70685896 pagg. 288 - L. 10.000

uscita n. 17: aprile

la serie continua

librogame®



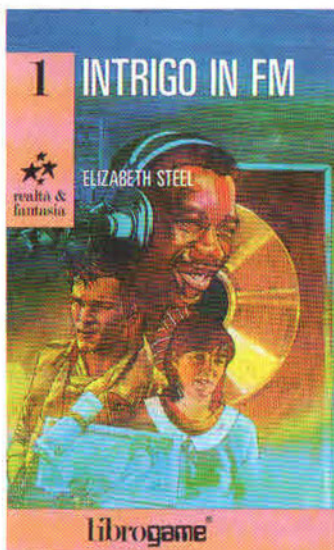
partita
a quattro



Titoli disponibili

- 1 *Caithness l'elementalista*
70684075 - pagg. 192 - L. 9.000
- 2 *Keldrilh il menestrello*
70684083 - pagg. 184 - L. 9.000
- 3 *Pereim il cavaliere*
70684091 - pagg. 208 - L. 9.000
- 4 *Kandjar il mago*
70684105 - pagg. 192 - L. 9.000

serie conclusa



★★★ realtà &
fantasia

Titoli disponibili

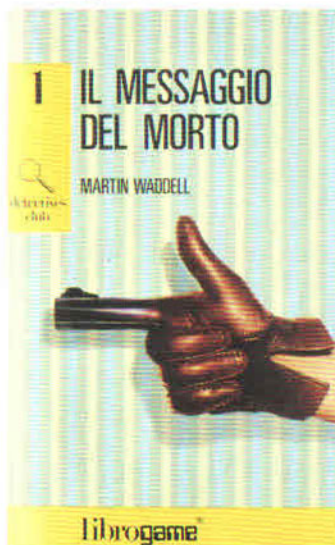
- 1 *Intrigo in FM*
70681831 - pagg. 224 - L. 9.000
- 2 *Trance*
70681769 - pagg. 216 - L. 9.000
- 3 *L'isola dei misteri*
70681564 - pagg. 264 - L. 9.000

la serie continua

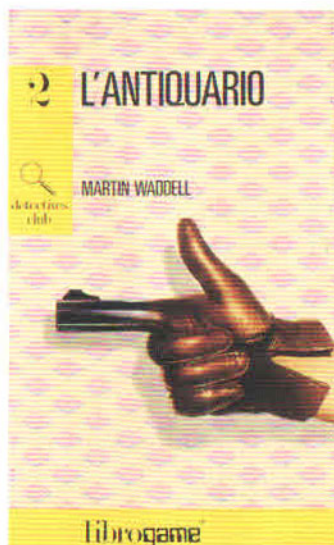
librogame®



detectives
club



70680584 pagg. 128 - L. 8.000



70680576 pagg. 128 - L. 8.000



70681890 pagg. 112 - L. 8.000



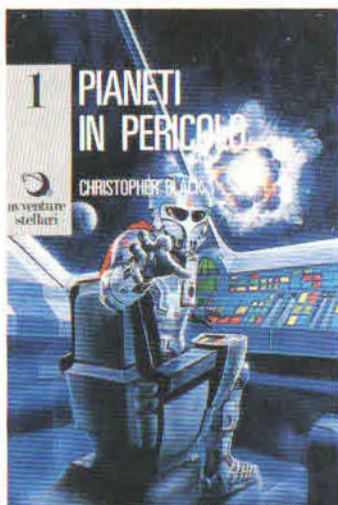
70681637 pagg. 112 - L. 8.000

la serie continua

Librogame®



avventure
stellari



Librogame®

70680630 pagg. 128 - L. 8.000



Librogame®

70680622 pagg. 128 - L. 8.000



Librogame®

70681998 pagg. 128 - L. 8.000



Librogame®

70681777 pagg. 128 - L. 8.000

Librogame®



avventure
stellari



Librogame®

70681556 pagg. 128 - L. 8.000



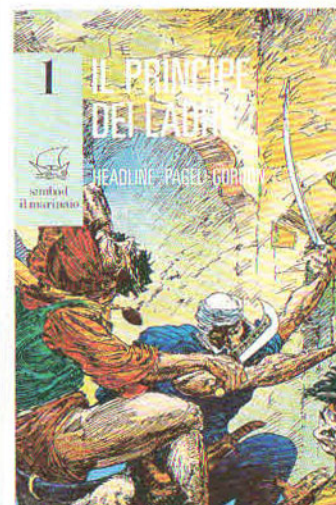
Librogame®

70685802 pagg. 320 - L. 12.000



simbad
il marinaio

GRANDE
NOVITÀ



Librogame®

70685578 pagg. 256 - L. 11.000

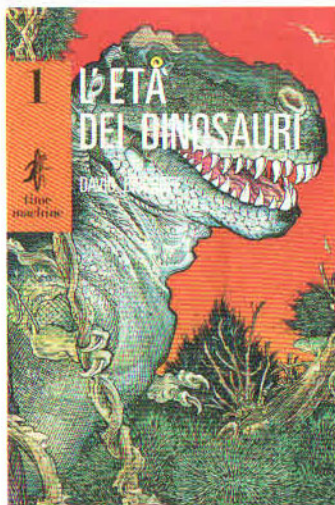


leggende
e malefici

le serie continuano

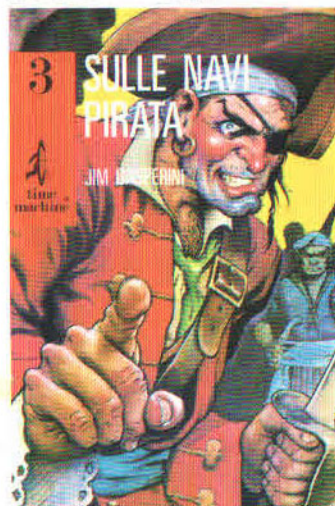
librogame®

time
machine



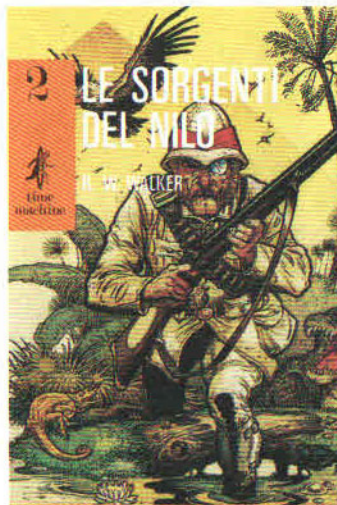
librogame®

70681874 pagg. 144 - L. 8.000



librogame®

70681653 pagg. 144 - L. 8.000



librogame®

70681858 pagg. 144 - L. 8.000

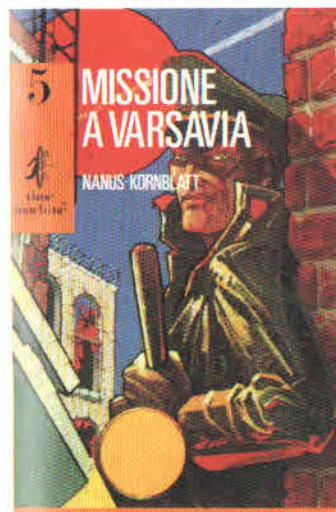


librogame®

70681521 pagg. 144 - L. 8.000

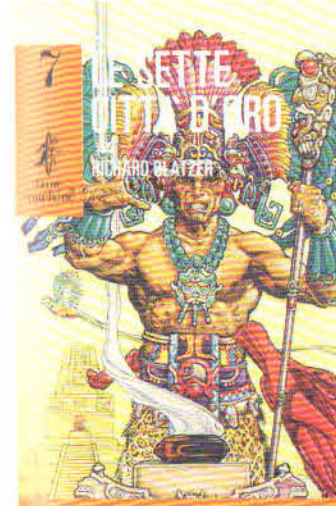
librogame®

time
machine



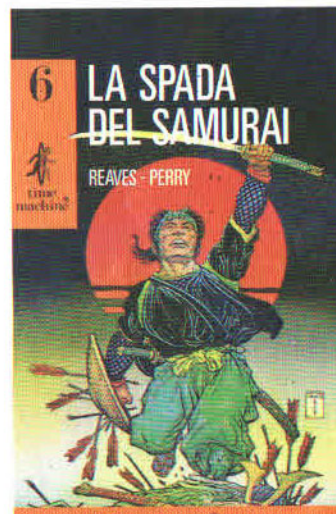
librogame®

70682137 pagg. 144 - L. 8.000



librogame®

70684822 pagg. 152 - L. 8.000



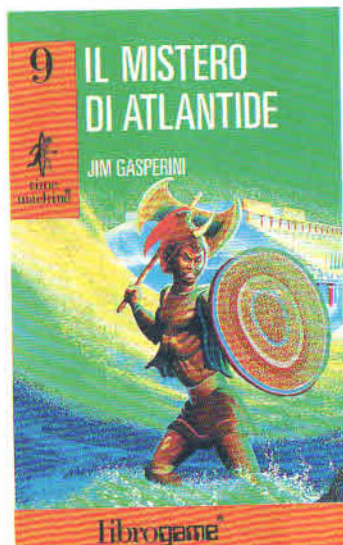
librogame®

70683923 pagg. 152 - L. 8.000



librogame®

70685136 pagg. 160 - L. 8.000



70685411 pagg. 160 - L. 8.000



70685675 pagg. 160 - L. 8.000

faccia
a faccia

Una nuova formula
per il librogame:
un'avventura da giocare
in due; oppure due
avventure indipendenti
da giocare da solo.

Titoli disponibili

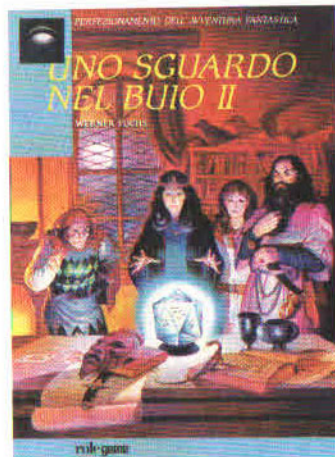
- 1 *Sfida per il trono*
70681459 - pagg. 1^a: 192
1^a: 192
- 2 *La valle dei sogni*
70681149 - pagg. 2^a: 200
2^a: 192

L. 21.000 (il cofanetto)

le serie continuano



70681386 L. 34.000

Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 144
Copertina cartonata e plastificata

70681246 L. 38.000

Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 224
Copertina cartonata e plastificata**Scenari per Introduzione all'avventura fantastica**

Formato cm 10,5 x 17,5 - Copertina plastificata

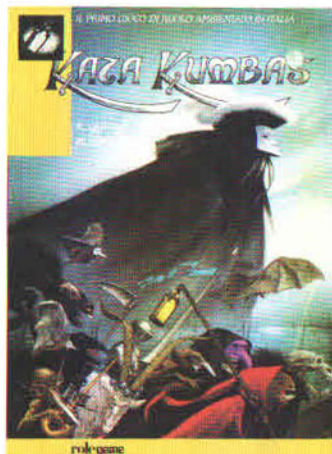
- 1 *La locanda "Al Cinghiale"* - 70680592 - pagg. 136 - L. 8.000
- 2 *La foresta senza ritorno* - 70680606 - pagg. 136 - L. 8.000
- 3 *I sette calici fatati* - 70681955 - pagg. 136 - L. 8.000
- 4 *La figlia del califfo* - 70681963 - pagg. 136 - L. 8.000
- 5 *Nella fredda luce del nord* - 70681572 - pagg. 144 - L. 8.000
- 6 *La porta dei mondi* - 70682161 - pagg. 176 - L. 8.000

Scenari per Perfezionamento dell'avventura fantastica

Formato cm 21 x 29,7 - Copertina plastificata

- 1 *Il viaggio della Korisande* - 70682730 - pagg. 64 - L. 12.000
- 2 *Il lupo di Winhall* - 70683958 - pagg. 48 - L. 12.000





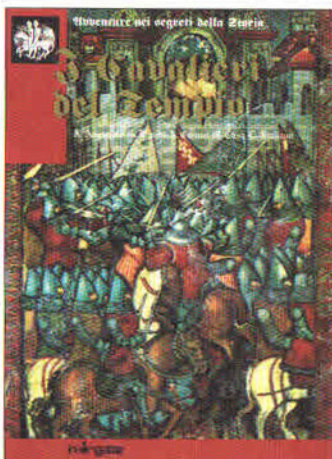
70681378 L. 38.000

Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 232
Copertina cartonata e plastificata



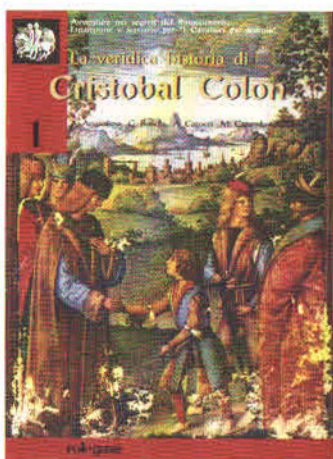
70682455 pagg. 72 - L. 12.000

Scenario: Formato cm 21 x 29,7 -
Copertina plastificata



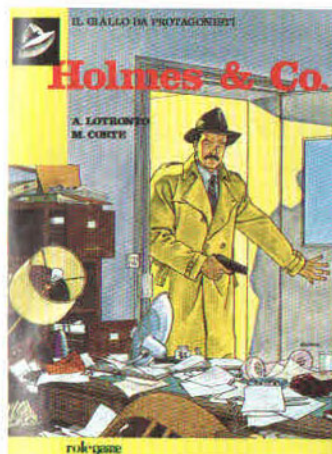
70682870 L. 38.000

Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 168
Copertina cartonata e plastificata



70684113 pagg. 80 - L. 12.000

Scenario: Formato cm 21 x 29,7 -
Copertina plastificata



70682129 L. 38.000

Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 192
Copertina cartonata e plastificata

Entrare nei panni di Marlowe, di Sam Spade, di Poirot, passare lunghe ore appoggiati ai lampioni, fingendo di leggere un giornale, mentre piove sull'impermeabile bianco e sdrucito, sul cappello a larga tesa, - "Segui quella macchina!" - spari nel buio, inseguimenti, scazzottate, whisky, mentre i ragazzi della scientifica passano stanze al setaccio; interrogare maggiordomi, raccogliere mozziconi sporchi di rossetto: tutto questo si può, basta aprire le pagine di **Holmes & Co.**



7068430X L. 15.000

Formato cm 21 x 29,7 - pagg. 80
Copertina plastificata

E.L. AVVENTURA è un'esperienza del tutto nuova per il Gioco di Ruolo in Italia: raccolte in un unico volume si trovano, oltre a regole molto chiare, espansioni e idee da sviluppare, nuove ed avvincenti avventure della serie:

Kata Kumbas
I Cavalieri del Tempio
Holmes & Co.

Non sono racconti ma possono diventare un gioco infinito.

MESSAGGERIE LIBRI S.p.A. FILIALI E SUPERMERCATI DEL LIBRO

via G. Carcano 32, Milano - tel. 02/89523.1

Bari

Via Caduti del Lavoro, 2/A
70126 Bari Stazione Mungivacca
Telefono 080/483.880-881
province di competenza:
Bari, Brindisi, Foggia, Lecce, Matera,
Taranto.
Supermercato del libro
Via Caduti del Lavoro, 2/A
70126 Bari Stazione Mungivacca
Telefono 080/54.82.238-242/54.81.006

Bologna

Via del Lavoro, 85
40033 Casalecchio di Reno
Telefono 051/759.394-230
province di competenza:
Bologna, Ancona, Ascoli Piceno, Ferrara,
Forlì, Macerata, Mantova, Modena, Parma,
Pesaro - Urbino, Ravenna, Reggio Emilia.
Supermercato del libro
Via del Lavoro, 85
40033 Casalecchio di Reno
Telefono 051/759.394-230

Firenze

Via Francesco Baracca, 183
50127 Firenze
Telefono 055/42.23.142-143-144
province di competenza:
Firenze, Arezzo, Grosseto, Livorno,
Lucca, Massa Carrara, Perugia, Pisa,
Pistoia, Siena.
Supermercato del libro
Via Francesco Baracca, 183
50127 Firenze
Telefono 055/42.23.142-143-144

Genova

Via G. Adamoli, 261/263
16141 Genova
Telefono 010/83.69.722-769
province di competenza:
Genova, Imperia, La Spezia, Savona,
Cagliari, Nuoro, Oristano, Sassari.
Supermercato del libro
Via G. Adamoli, 261/263
16141 Genova
Telefono 010/83.69.722-769

Milano

Via Volta, 13
20089 Rozzano
Telefono 02/57.51.29.51
province di competenza:
Milano, Bergamo, Brescia, Como,
Cremona, Novara, Pavia, Piacenza,
Sondrio, Varese.
Supermercato del libro
Via Volta, 13 - 20089 Rozzano
Telefono 02/57.51.29.51

Napoli

Via Madonna delle Grazie
80030 Castello di Cisterna (NA)
Telefono 081/80.36.163-225
province di competenza:
Napoli, Avellino, Benevento,
Campobasso, Caserta, Catanzaro,
Cosenza, Isernia, Potenza, Salerno.
Supermercato del libro
Via Madonna delle Grazie
80030 Castello di Cisterna (NA)
Telefono 081/80.36.163-225

Padova

Via Breda, 26/F
35010 Limena
Telefono 049/88.40.245
province di competenza:
Padova, Belluno, Bolzano, Gorizia,
Pordenone, Rovigo, Trento, Treviso,
Trieste, Udine, Venezia, Verona, Vicenza.
Supermercato del libro
Via Breda, 26/F - 35010 Limena
Telefono 049/88.40.245

Palermo

Via Savonarola, 9
90135 Palermo
Telefono 091/404.289
province di competenza:
Palermo, Agrigento, Caltanissetta,
Catania, Enna, Messina, Ragusa,
Reggio Calabria, Siracusa, Trapani.
Supermercato del libro
Via Savonarola, 11 - 90135 Palermo
Telefono 091/404.289

Roma

Via Leofreni 9-15
00131 Roma
Telefono 06/41.31.601-608
province di competenza:
Roma, Chieti, Frosinone, L'Aquila, Latina,
Pescara, Rieti, Teramo, Terni, Viterbo.
Supermercato del libro
Via Leofreni 9-15 - 00131 Roma
Telefono 06/41.31.601

Torino

Corso Peschiera, 321/0
10141 Torino
Ingresso Merci: Via Bardonecchia, 170
Telefono 011/728.073-726.746
province di competenza:
Torino, Alessandria, Aosta, Asti,
Cuneo, Vercelli.
Supermercato del libro
Corso Peschiera, 321/0 - 10141 Torino
Telefono 011/728.073-726.746